



## *IPRF magyar szabálykönyv*

Frissítés dátuma: 2025.11.25.

# TARTALOM

1.	ÁTTEKINTÉS ÉS INFORMÁCIÓ .....	2
1.1.	ÁLTALÁNOS VERSENYSZERVEZÉSI ELVEK.....	2
1.2.	AZ IPRF VERSENYCSOPORTOK .....	2
1.3.	PÁLYÁKKAL SZEMBENI KÖVETELMÉNYEK.....	2
1.4.	PÁLYÁK ÉS AKADÁLYOK ÉPÍTÉSI SZABÁLYAI .....	3
2.	LŐPÁLYA .....	3
2.1.	PÁLYABEJÁRÁS, CÉLKÉP FELVÉTELE, CÉLOK MEGTEKINTÉSE.....	3
2.2.	A HASZNÁLT BERENDEZÉSEK, LŐTÉR ELEMELK KARBANTARTÁSA.....	4
2.3.	FEGYVER KÉSZENLÉTI HELYZETE .....	4
2.4.	LÖVŐ KIINDULÓ HELYZETE .....	4
2.5.	BETÖLTÉS, FEGYVER ÚJRATÖLTÉSE, FEGYVER ÜRÍTÉSE A PÁLYÁK LÖVÉSE KÖZBEN.....	5
2.6.	MOZGÁS A FEGYVERREL A PÁLYÁN .....	5
2.7.	VERSENYZŐ SEGÍTÉSE A PÁLYA VÉGREHAJTÁSA KÖZBEN .....	5
2.8.	VERSENYZŐ ZAVARÁSA A FELADAT VÉGREHAJTÁSA KÖZBEN.....	6
2.9.	PÁLYA ÚJRALÖVÉSE .....	6
2.10.	KOMMUNIKÁCIÓ A LŐTÉREN ÉS A FELADAT VÉGREHAJTÁSÁKOR .....	7
3.	PONTOZÁS AZ IPRF VERSENYEKEN .....	8
3.1.	PONTOZÁSI MÓDSZER MÉRT IDEJŰ PÁLYÁKHOZ .....	8
3.2.	IPRF VERSENYEK .....	8
3.3.	PONTOZÁSI ÉS BÜNTETÉSI ÉRTÉKEK.....	9
4.	IPRF VERSENYDIVÍZIÓK .....	9
4.1.	KÖZPONTI GYÚJTÁSÚ NAGYKALIBER.....	9
4.2.	PEREMGYÚJTÁSÚ KISKALIBER .22LR.....	11
5.	OPTIKÁK.....	11
6.	CSAPATVERSENYEK .....	11
6.1.	CSAPATVERSENY KATEGÓRIÁK .....	12
6.2.	PÁLYA VÉGREHAJTÁSA.....	12
6.3.	PONTOZÁS .....	12
7.	VERSENYKATEGÓRIÁK ÉS KÖVETELMÉNYEK.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.	TERÜLETI VERSENYEK.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.1.	ÁTTEKINTÉS.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.2.	TERÜLETI VERSENYEK .....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.3.	CSAPAT ÖSSZETÉTEL .....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.4.	RÉSZVÉTELI SZÁNDÉK.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.5.	CSAPAT NEVEZÉSEK .....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.6.	CSAPATTAGOK CSERÉJE .....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
8.7.	CSAPATÉRTÉKELÉS .....	13
9.	VILÁGBAJNOKSÁGOK .....	14
9.1.	IDŐPONTOK .....	14
9.2.	INFORMÁCIÓK .....	14
9.3.	SZÜKSÉGES FELTÉTELEK.....	14
9.4.	DÍJAK .....	14
9.5.	ÉRMEK.....	15

# IPRF International Precision Rifle Federation

## IPRF magyar szabálykönyv

Az alábbi IPRF szabályok világszerte egységesek, megteremtve ezzel az egységes értékelési keretrendszert.

### 1. ÁTTEKINTÉS ÉS INFORMÁCIÓ

Az IPRF versenyek olyan dinamikus precíziós puska versenyek, melyek ötvözik a több pályán, közepes és hosszú távokon elhelyezett célok különböző lő pozíciókból történő leküzdését, próbára téve a versenyzők általános lövész tudását.

#### 1.1. ÁLTALÁNOS VERSENYSZERVEZÉSI ELVEK

- 1.1.1. Tekintettel az IPRF versenyek dinamikus jellegére, a szinttől függetlenül minden pályát a következőképpen kell megtervezni és megépíteni, mindenkor a legnagyobb figyelmet fordítva a biztonságra.
- 1.1.2. A verseny sikerességét a feladatok minősége és sokszínűsége határozza meg.
- 1.1.3. Az IPRF versenyek pályáinak kritériumai:
  - 1.1.3.1. Minden szempontból kiegyensúlyozottnak kell lenniük; céltáblák méretei, céltávolsága, testhelyzet, maximális idő korlátok és lehetőség szerint a környezeti tényezőket is figyelembe kell venni.
  - 1.1.3.2. Az IPRF versenyek célja elsősorban a versenyzők lövéstudásának tesztelése, nem pedig a résztvevők fizikai képességeinek, edzettségi szintjének a felmérése.
  - 1.1.3.3. A pályákat a verseny tervezett nehézségi szintjének megfelelő nehézségűre kell megtervezni.

#### 1.2. AZ IPRF VERSENYCSOPORTOK

Az IPRF versenyeket két csoportra oszthatjuk:

##### 1.2.1. Egyéni versenyek:

- 1.2.1.1. A versenyzők egyéniben versenyeznek.
- 1.2.1.2. A verseny végén a legmagasabb pontszámot elérő versenyző a győztes.

##### 1.2.2. Csapatversenyek:

A csapatversenyen résztvevő versenyzők egyesített csapatként versenyeznek és minden pályán összeadódnak pontszámaik.

#### 1.3. PÁLYÁKKAL SZEMBENI KÖVETELMÉNYEK

- 1.3.1. Az IPRF versenyek pályáit minden esetben a nagytávolságú lövészversenyek elvárásainak megfelelően kell kialakítani.
- 1.3.2. A versenyzőknek meg kell engedni, hogy a maguk módján, egyéni döntésük alapján oldják meg a feladatokat a pályán, ügyelve, hogy a feladatok nehézsége ne legyen túlzó.

- 1.3.3. A versenyen tervezett pályáknak változatosnak kell lenniük, a szervezőknek kreatívan kell megoldaniuk, hogy az adottságoknak megfelelően, egyedi pályákat tervezzenek az adott lőtérre.
- 1.3.4. Az általános IPRF versenypályák az alábbi pályák és azok kombinálásával készülnek:
- 1.3.4.1. **Gyakorlati pályák** – természetes domborzati szakaszokat szimulálnak. A természeti adottságokat felhasználva vadászati vagy katonai típusú feladatokban fellelhető akadályokat és helyzeteket modellezik. Jellemző a több célpont, különböző számok, helyek és távolságok, gyakran átmozgást is igényelnek a szakaszok között.
- 1.3.4.2. **Taktikai pályák** – lakott területen található akadályokat imitáló vagy gyártott típusú akadályokat tartalmaz. Jellemzőbb a hagyományos épített, négyzetes alakú lőtereken. Ezek a pályákon jellemzőek a természetes vagy az épített akadályok, mint pl. barikád, fal, gumibroncs, hordó és hasonló. Kevesebb a célpont és kisebbek a távolságok.
- 1.3.5. A speciális pályák az alábbiak szerint készülnek:
- 1.3.5.1. **Shoot-Off pályák** – Két (vagy több) jogosult versenyző egyszerre hajtja végre ugyanazokat a feladatokat szomszédos pályákon. Ezek a pályák szolgálhatnak a verseny befejezése után, pontegyenlőség esetén, a rangsor eldöntésére (szétlövés), vagy önmagukban, mint egy egyenes kieséses, párbaj típusú verseny.
- 1.3.6. A versenypályáknak a verseny szintjének megfelelő maximális időkorláttal kell rendelkezniük.

#### 1.4. PÁLYÁK ÉS AKADÁLYOK ÉPÍTÉSI SZABÁLYAI

- 1.4.1. Ahol a barikádok a versenyző megtámasztását, stabilizációját szolgálják, ott a versenyző és a versenybírók biztonsága legyen az elsődleges szempont. Az akadályoknak elég erősnek kell lenniük ahhoz, hogy minden versenyző általi használatot kibírja, függetlenül azok súlyától vagy magasságától.
- 1.4.2. Elegendő helyet kell biztosítani ahhoz, hogy a versenybíró biztonságosan és folyamatosan tudja figyelni és irányítani a versenyzőket.
- 1.4.3. A természetes vagy épített akadályoknak, nyílásoknak stb. meg kell felelniük a versenyzők eltérő magassága és fizikai felépítése által támasztott követelményeknek. Továbbá úgy kell őket megépíteni, hogy biztosítsák minden versenyző, mérkőzésvezető és néző számára a biztonságos részvételt.

## 2. LŐPÁLYA

### 2.1. PÁLYABEJÁRÁS, CÉLKÉP FELVÉTELE, CÉLOK MEGTEKINTÉSE

- 2.1.1. Hacsak a versenykiírás vagy a csapateligazítás nem írja elő, a versenyzőknek tilos fegyverrel célképet venni a rajtjel előtt.
- 2.1.1.1. Ha a versenyszervező tiltja a célkép felvételét a versenyzőket a versenykiírásban, ill. eligazításában előre tájékoztatni kell.

- 2.1.1.2. Ha megengedett, a versenyző célképet készíthet töltetlen lőfegyverrel a rajtjel előtt, de ezt csak egyetlen célon teheti meg, hogy ellenőrizze az optikája (parallaxis, fókuszt stb.) beállításait. Ezalatt a versenyző nem nézheti meg a többi célt, és nem gyakorolhat az adott akadályról lövési pozíciót.
- 2.1.2. A versenyzők csak távcsövet, monokulárt, távolságmérőt vagy távcsövet használhatnak a pályán található célok megtekintésére, versenyfüzetbe (Match Book) való rögzítésre. Az ilyen optika felszerelhető állványra vagy más, megfelelő stabilizáló berendezésre. Puskatávcső nem használható.
- 2.1.3. Senki sem léphet be vagy mozoghat a pályán előzetes engedély nélkül, amit az adott pályához rendelt bíró vagy vezetőbíró adhat meg.
- 2.1.4. A fentiek megsértése csalásnak minősül és minden vonatkozó szankció alkalmazása megengedett.

## **2.2. A HASZNÁLT BERENDEZÉSEK, LŐTÉR ELEMEL KARBANTARTÁSA**

- 2.2.1. A versenyző tevékenységével nem zavarhatja meg a lőtér működését, berendezéseinek használatát, továbbá nem tehet kárt az építményekben, barikádokban vagy egyéb felszerelésekben.
- 2.2.2. A versenyző kérheti, hogy a mérkőzés tisztségviselői tegyenek korrekciós intézkedéseket annak biztosítására, hogy minden versenyző egyenlő feltételek mellett tudja végrehajtani a feladatokat, ideértve a lőtér és az esetleges barikádok vagy akadályok állapota tekintetében, a célok láthatósága és/vagy bármilyen más kérdésben. A vezetőbíró rendelkezik végső felhatalmazással minden ilyen kéréssel kapcsolatban.
- 2.2.3. A fentiek megsértése csalásnak minősül és minden vonatkozó szankció alkalmazása megengedett

## **2.3. FEGYVER KÉSZENLÉTI HELYZETE**

- 2.3.1. A töltényűrnél üresnek kell lennie, a zárnak nyitva, hátsó helyzetben kell lennie minden feladat megkezdésekor, kivéve a Semi-Auto kategóriájú fegyvereket.
- 2.3.2. A fegyver kész állapot a következő:
  - 2.3.2.1. Töltött tár a fegyverben, azaz tár megtöltve és a fegyverbe helyezve (ha van). Ha a versenyző nem helyezi be a tárat, amikor megengedett - akár véletlenül, akár szándékosan - a bíró nem hívhatja fel rá a figyelmét, mivel mindig a versenyző felelős a fegyver kezeléséért.
  - 2.3.2.2. Tár ki: a rögzített tárnál üresnek kell lennie, a kivehető tárukban kivétel után maradhat lőszer, de azt ki kell üríteni.
- 2.3.3. A feladat jellegéből adódóan lehetnek eltérések a fent leírtaktól, de ilyen esetben ezt a versenykiírásban előre jelezni kell.
- 2.3.4. Ha a versenykiírásban szerepel, hogy a fegyvert vagy bármely kapcsolódó kiegészítőt az asztalra, vagy más felületre kell helyezni, a leírt utasítások alapján kell eljárni.

## **2.4. LÖVŐ KIINDULÓ HELYZETE**

- 2.4.1. A versenyző a puskát a versenykiírásban meghatározottak szerint előkészíti, biztonságossá teszi és kézben tartja vagy elhelyezi.
- 2.4.2. Hacsak a versenykiírásban másként nem szerepel, a versenyzőnek „*versenyző felkészült*” állapotban, készen kell állnia a feladat végrehajtására: egyenesen állva, „*fegyver kész*” állapotban, a fegyvert két kézzel tartva. A fegyvernek a versenyzőt csípőmagasságban kell érintenie, cső felfelé nézzen, biztonsági szögön belül és az ujjnak kívül kell lennie a sátorvason.
- 2.4.2.1. Hacsak a versenykiírásban nem szerepel másként, a fegyvert tilos fordítva, távcsővel lefelé tartani.
- 2.4.2.2. Ha a versenyző az eligazításon elhangzottaktól eltérő kiindulási pozícióból indul, a bíró utasíthatja a pálya újralövésére.
- 2.4.2.3. Különböző pályákon megkövetelhetik, hogy a „*készenléti pozíció*” legyen hason, térdelve, ülve vagy ahogy a versenykiírásban szerepel. Azonban a „*fegyver kész*” állapot a fentiekben leírt „*versenyző felkészült*” állapot általános szabálya szerint érvényesül.
- 2.4.3. A versenyzőnek az összes szükséges felszereléssel kell elindulnia a pálya végrehajtásához. Ha maradnak felszerelések a földön a rajtjel után, ezek már nem használhatók fel a feladat végrehajtásához.
- 2.4.3.1. Ha újralövésre van szükség, a versenyző ugyanazokkal a felszerelésekkel kezdi meg a feladatot, amelyeket első végrehajtásnál is használt.

## **2.5. BETÖLTÉS, FEGYVER ÚJRATÖLTÉSE, FEGYVER ÜRÍTÉSE A PÁLYÁK LÖVÉSE KÖZBEN**

- 2.5.1. Az adott pálya végrehajtása során történő fegyver töltése, fegyver újratöltése vagy a fegyver ürítése közben a versenyző ujjainak jól láthatóan a sátorvason kívül kell lennie, továbbá a lőfegyvert biztonságosan, semleges lőirányba vagy más, a pályabíró által engedélyezett biztonságos irányba kell tartani.

## **2.6. MOZGÁS A FEGYVERREL A PÁLYÁN**

- 2.6.1. Az ujjaknak minden esetben kötelezően a sátorvason kívül kell lenniük minden mozgás közben a pályán, zár hátul nyitva, vagy félautomata puska esetén a külső biztosítót kell alkalmazni. A biztosító működtetését, azaz a fegyver biztosítását minden alkalommal jól hallhatóan kell közölni a bíróval. A bíró nem engedi folytatni a feladatot, ha a versenyző csak biztosítja a fegyvert és nem közli hangosan a bírónak.
- 2.6.2. A fegyvernek mozgás közben minden esetben biztonságos irányba kell mutatnia. A „mozgás” fogalma a következők bármelyikét, de nem csak kizárólagosan ezeket jelentheti:
- Átmozgás egy másik célhoz, akadályhoz.
  - Lőpozíció megváltoztatása (pl. állóról térdre, ülő helyzetből álló helyzetbe stb.).
  - A fegyver helyének megváltoztatása barikádon, természetes akadályon.

## **2.7. VERSENYZŐ SEGÍTÉSE A PÁLYA VÉGREHAJTÁSA KÖZBEN**

- 2.7.1. Az IPRF pályák kifejezetten a lövész képességeinek fejlesztésére, határainak a feltérképezésére, egyéni megoldások kipróbálására lettek kifejlesztve, ezért a feladatok

végrehajtása közben tilos bármilyen információval segíteni a lövészeket. Ellenben a kezdő sportolók feladat előtti és utáni segítése kifejezetten ajánlott.

- 2.7.2. A feladat végrehajtása során semmilyen segítség nem adható a versenyzőknek, kivéve biztonsági figyelmeztetés a szakaszra kijelölt pályabíró által. Az ilyen figyelmeztetések nem adnak okot a pálya újrälövésére.
- 2.7.3. A fogyatékossggal élö sportolók számára, ha szükséges, külön engedélyt adhat a versenyigazgató a mobilitási, illetve bármilyen segítséggel kapcsolatban.
- 2.7.4. Bármely személy, aki a pálya végrehajtása során segítséget nyújt a versenyzőnek (illetve az a versenyző is, akinek segítenek) a bíró engedélye nélkül, szóbeli figyelmeztetést kap. Ismételt szabálysértések esetén a versenyigazgató saját belátása szerint dönt, hogy a versenyzőt kizárja a pályáról vagy a kizárja a versenyből.
- 2.7.5. Országos versenyeken a Nemzeti Sportszövetség saját belátása szerint módosíthat a feladat végrehajtása közbeni segítségnyújtás feltételein.

## **2.8. VERSENYZÖ ZAVARÁSA A FELADAT VÉGREHAJTÁSA KÖZBEN**

- 2.8.1. Bármely személy, aki szóban vagy más módon zavarja a versenyzőt a feladat végrehajtása közben, kizárással sújtható sportszerűtlen magatartás miatt. Ha a versenybíró úgy véli, hogy a zavarás jelentősen befolyásolta a versenyzőt, jelentenie kell az esetet a versenyigazgatónak, aki saját belátása szerint felajánlhatja az érintett versenyzőnek a pálya újrälövését.
- 2.8.2. Abban az esetben, ha a versenyző a feladat végrehajtása során véletlenül fizikailag összeütközik a bíróval, vagy más külső befolyás megzavarta a versenyzőt, a bíró felajánlhatja a pálya újrälövését. A versenyzőnek, még mielőtt látná az elért pontszámot vagy a mért időt, döntenie kell, hogy elfogadja vagy elutasítja a lehetőséget. Mindazonáltal a versenyző által elkövetett bármely biztonsági szabálysértést a zavarás során, továbbra is büntetendő.

## **2.9. PÁLYA ÚJRALÖVÉSE**

- 2.9.1. A versenyző kérhet újrälövést, ha úgy véli ez indokolt. A versenyzőnek két (2) perc áll rendelkezésre, hogy kifejtse panaszát a vezetöbírónak, aki dönthet az újrälövés engedélyezéséről. Ha a versenyző kap egy kedvezőtlen döntést, vagy a vezetöbíró nem tud dönten, akkor a versenyző fellebbezhet a versenyigazgatónál.
- 2.9.2. A versenyzőnek tizenöt (15) perc áll rendelkezésére, hogy kifejtse panaszát a versenyigazgatónak, aki ezután dönt.
- 2.9.3. Kétféle újrälövés létezik:
  - 2.9.3.1. A teljes újrälövés azt jelenti, hogy a versenyző a teljes pályát újrälövi elejétől a végéig.
  - 2.9.3.2. A részleges újrälövés azt jelenti, hogy a versenyző pontosan ugyanabba a pozícióba kerül, mint ahogyan a leállás időpontjában volt, és a pontos idő rögzítve van a leállás időpontjában. Ha akár a pozíció, akár a hátralévö idő nem határozható meg, a versenyzőnek teljes újrälövést kell végeznie.
- 2.9.4. Miután egy versenyző újrälö egy szakaszt, el kell fogadnia az újrälöveskor elért pontszámot és időeredményt.

## 2.10. KOMMUNIKÁCIÓ A LŐTÉREN ÉS A FELADAT VÉGREHAJTÁSAKOR

A jóváhagyott lőtéri utasítások és sorrendjük a következő:

- 2.10.1. „Van-e kérdés a feladattal kapcsolatban?” – Negatív válasz hiánya a versenyzőtől azt jelzi, hogy teljes mértékben megérti a követelményeket a pálya végrehajtásához és készen áll a folytatásra. Ha a versenyző jelzi, hogy ő felvilágosítást igényel a feladatot illetően, akkor a vezetőbíró válaszol a kérdésre a folytatás előtt.
- 2.10.2. „Tölts és készülj fel!” vagy "Készülj fel!" – Ez a parancs a kezdetét jelzi a pálya végrehajtásának. A vezetőbíró közvetlen felügyelete alatt a versenyzőnek lefelé kell néznie, vagy a lőtéren meghatározott biztonságos irányba, fel kell tennie a szem- és fülvédőt, ha még nem tette meg, és előkészíteni a fegyvert a versenykiírásnak megfelelően. Ezután a versenyzőnek fel kell vennie a szükséges kiindulási pozíciót.
  - A fenti parancs kiadása után a versenyző **nem mozdulhat el a rajthelytől** a rajtjel elhangzása előtt a vezetőbíró előzetes jóváhagyása nélkül. Ha ezt megszegi, a szabálysértés „nem biztonságos fegyverkezelésnek” minősül.
- 2.10.3. "Felkészültél?" – A versenyző jelzi, hogy készen áll, vagy ha nem érkezik a versenyzőtől bármilyen negatív válasz, azt jelzi, hogy készen áll a folytatásra. Ha a versenyző nem áll készen erre a parancsra, akkor ki kell mondania, hogy "Nem kész". Ha a versenyző készen áll, fel kell vennie a szükséges rajtpozíciót, hogy jelezze felkészültségét a vezetőbíróknak.
- 2.10.4. „Figyelem!” – Ezt a parancsot a rajtjelnek kell követnie 1-4 másodpercen belül.
- 2.10.5. Start vagy rajtjel – Sípszó, vagy egyéb hangos jelzés a versenyző számára, hogy megkezdheti a pálya végrehajtását. Ha egy versenyző bármilyen okból nem reagál a rajtjelzésre, a vezetőbíró ismételt megkérdezi, hogy a versenyző készen áll-e a pálya végrehajtására, és folytatja a lőtéri utasításokat a „Versenyző kész?” pozíciótól.
  - 2.10.5.1. Abban az esetben, ha egy versenyző véletlenül idő előtt kezdi meg a pálya végrehajtását, a vezetőbíró a lehető leghamarabb leállítja és újraindítja a versenyzőt.
  - 2.10.5.2. Az a versenyző, aki reagál a rajtjelre, de bármilyen okból nem folytatja a pálya végrehajtását és a lőidő lejár, nulla pontot kap és a végrehajtási idő is 0.
- 2.10.6. A pálya végrehajtása során minden találatot egyértelmű „találat” jelzéssel kell jelezni, tudatva a lövésszel, hogy a célpontot eltalálta és megkapta a pontot. Minden egyéb, a találatot jelző közlést kerülni kell, mert az zavaró lehet.
- 2.10.7. Sem a bírók ill. spotterek/figyelők, sem pedig a nézők vagy más versenyzők semmilyen más információt nem adhatnak a versenyzőnek a lövésekről, miközben a pályát lövi. Kivéve, ha biztonságot veszélyeztető esemény történik a pályán. Szóbeli, vagy külső segítségnyújtás a pálya végrehajtása során tilos.
- 2.10.8. „Állj” vagy „Tüzet szüntess” – Bármely adott pályán lévő pályabíró kiadhatja ezt a parancsot, bármikor a pálya végrehajtása során. A versenyzőnek azonnal abba kell hagynia a lövést, meg kell állnia és várni a bíró további utasításait.
- 2.10.9. „Ha befejezted, üríts, mutasd be!” – Ha a versenyző végzett a lövéssel, le kell engednie a puskáját, csőtorkolattal a lőirányba vagy a föld felé, és be kell mutatnia a pályabírónak ellenőrzésre, hogy a tár üres, vagy kivehető tár esetén kivan véve és a töltényűr üres, a zár nyitva, hátsó helyzetben.



- 2.10.9.1. „Töltetlenség jelző behelyezése” – Ha a fegyver üresnek bizonyul, a versenyzőnek vagy a pályabírónak be kell helyeznie egy töltetlenség jelzőt annak biztosítására, hogy a töltényűr üres. A zár nyitva maradhat vagy részben zárva is lehet.
- 2.10.9.2. Ha a fegyver nem bizonyul üresnek, a pályabíró folytatja a lőtéri utasításokat: „fegyvert ürít” és „mutassa, hogy tiszta”.
- 2.10.9.3. A fentieknek való teljes megfelelés a pálya végrehajtásának végét jelenti. A versenyzőnek ezután biztonságosan el kell hagynia a pályát.
- 2.10.10. „Pálya tiszta” vagy „a pálya biztonságos” – a versenyzőknek vagy a verseny személyzetének nem szabad elmozdulni a lövonaltól vagy az utolsó lövés helyétől, illetve összegyűjteni az elhasznált hüvelyeket vagy odamenni a versenyzőhöz mindaddig, amíg ezt a vezényszót ki nem adja a pályabíró. Ha a vezényszó elhangzott, a pályabírók, pályatisztek és a versenyzők szabadon mozoghatnak a pályán, megnézhetik az eredményt, a használt akadályokat meg lehet igazítani és a használt hüvelyeket össze lehet szedni.
- 2.10.11. Súlyos hallássérült versenyző a versenyigazgató előzetes jóváhagyásával, jogosult a fenti szóbeli utasítások mellett vizuális és/vagy fizikai jeleket használni. Az ajánlott fizikai jelek a versenyző gyenge oldalának érintései, visszaszámláló protokollt használva. Nevezetesen: 3 érintéssel a „Versenyző kész?”, 2 érintéssel a „Készenlét” és 1 érintés, ami egybeesik az Indítási jelzéssel.
- 2.10.12. A fegyverek sebességmérését ellenőrzés céljából egy külső területen is végezhetik. A versenyzőnek át kell adnia a vizsgálatot végző hivatalos személy részére és az ő utasításai szerint a fegyvert.

### 3. PONTOZÁS AZ IPRF VERSENYEKEN

Az általános szabályokon és a pontozási szabályzaton kívül a precíziós puska versenyre a következők vonatkoznak:

#### 3.1. PONTOZÁSI MÓDSZER MÉRT IDEJŰ PÁLYÁKHOZ

- 3.1.1. Az mért idejű pályákon a pontszám mellett az időt is rögzítik. A verseny végén, azonos pontszám esetén, döntő lehet a helyezések megállapításánál.
- 3.1.2. A versenyző által az időmérős pályákon elért időt fel kell jegyezni 2 tizedesjegyig.

#### 3.2. IPRF VERSENYEK

- 3.2.1. Minden nemzeti vagy nemzetközi versenyen kell lennie legalább egy mért idejű pályának.
- 3.2.2. Több mért idejű pálya esetén a pontszámok és az időeredmények is összeadódnak. Pontegyenlőség esetén a kevesebb idő alatt teljesítő lövész ér el jobb helyezést.
- 3.2.2.1. Ha a versenyzők döntetlen eredményt érnek el, azaz ugyanazt a pontszámot kapják, akkor a másodperc 1/100 használható annak meghatározására, hogy melyik lövő lesz előrébb az eredményjegyzékben.
- 3.2.2.2. Ha a legjobb tízben lövő még ezután is döntetlen, akkor egy időmérős pályát újra kell lőniük, míg az egyenlőség meg nem szűnik.
- 3.2.2.3. A legjobb tízen kívüli döntetlen lövő versenyzőket döntetlennek kell értékelni, és minden döntetlen elért pozíció ugyanazt a helyezést kapja.

- 3.2.3. A döntetlen eredmény esetén újra lőtt pálya eredményét csak az érintettek végső helyezéseinek meghatározására használják fel, az eredeti versenypontjaik változatlanok maradnak.

### 3.3. PONTOZÁSI ÉS BÜNTETÉSI ÉRTÉKEK

- 3.3.1. A verseny pontozásának a következő pontozási értékeket kell követnie:
- 3.3.1.1. Egy pont jár a cél eltalálásáért
- 3.3.2. Olyan célok, amelyeket a megengedett maximális időtartamon belül vagy az azt követő 0,25 másodpercen belül találtak el, érvényes találatnak számítanak.

## 4. IPRF VERSENYDIVÍZIÓK

Külön kategóriát csak abban az esetben lehet indítani, ha legalább 5 versenyző indul ugyan abban a kategóriában. Ha nincs elegendő versenyző egy kategórián belül, akkor a verseny előtt a versenyszervező döntése szerint történik az átcsoportosítás.

Minden versenyzőnek jelentkezéskor nyilatkoznia kell arról a kategóriáról, amelyben versenyezni szeretne.

A lövészek ugyanabban a versenyben több kategóriában is lőhetnek. De versenykor regisztrálniuk kell minden kiválasztott kategóriába. A lövészeknek feltétlenül meg kell győződniük arról, hogy a megfelelő kategóriába regisztrálták magukat, ha több divízióban terveznek versenyezni. A lövész felelőssége meggyőződni arról, hogy a megfelelő kategóriában pontozzák lövéseit.

### 4.1. KÖZPONTI GYÚJTÁSÚ NAGYKALIBER

Egyetlen puska sem haladhatja meg a 0.30-as kalibert vagy a 3200 fps sebességet. A következő szabályok szabályozzák az egyes kategóriákat:

#### 4.1.1. Open kategória

Az Open kategória célja, hogy minden lehetséges felszerelési előnyt kihasználjon a győzelem érdekében. Nincsenek további felszerelési korlátok és épp ez a kategória motiválja az innovációt a precíziós fegyverek és kiegészítők piacán. Versenykategóriák:

##### 4.1.1.1. Open

Ez a kategória minden versenyző számára nyitott, nemtől és kortól függetlenül.

#### 4.1.2. Limited kategória

A Limited kategória (más néven Tactical Division) visszatér a hagyományos katonai kaliberekhez, amelyeket korábban használtak. 2000-ben, amikor a precíziós puska sport még gyerekcipőben járt, és ahol katonai stílusú hosszú távú versenyeket rendeztek, az eltelt idő folyamán kialakult a mai sportág, a precíziós puska lövészet. Ahogy egyre inkább elterjedtek az új, hatékonyabb és nagy hatótávolságú kaliberek, a .308/NATO 7.62×51 és .223/NATO 5,56×45-ös kaliberei kevésbé népszerűek lettek, mivel összehasonlítva az újabb kaliberekkel a találati százalékok sokkal kisebbek, nagyobb a szórásképük és nagyobb a visszarúgásuk. A Limited kategória továbbra is a Precision Rifle verseny gyökeret képviseli és jelentős a kaliber miatt hátrány, épp ezért a legkeményebbek közül a legkeményebbeknek szolgál. Egy képzett lövész a Limited kategóriában ki tudja használni a felszerelése előnyeit és a ballisztikai tudását.

- 4.1.2.1. A Limited kategória puskák a 7.62x51 NATO / .308 Winchester és az 5.56x45/NATO /.223 kaliberekre korlátozódnak.
- 5.56 NATO/.223 Remington  
A lövedék csőtorkolati energiája nem haladhatja meg az 1785 joule-t (1315 ft/lbs).
  - 7.62 NATO/.308 Winchester  
A lövedék csőtorkolati energiája nem haladhatja meg a 3840 joule-t (2830 ft/lbs).

4.1.2.2. A Limited kategóriában nem szabad löni olyan módosított Wildcat lőszerket, mint a .223 Ackley Improved. Bárki, aki megsérti ezt a szabályt, automatikusan Match DQ-t kap.

#### 4.1.3. Factory kategória

A Factory kategóriában csak olyan fegyverrel lehet indulni, ami teljesen gyári kivitelű. A cél az, hogy lehetőleg egyforma eszközöket használva mérjék össze a tudásukat a versenyzők.

4.1.3.1. A Factory kategória fegyvere nem egyedi, hanem egy szabványos puska, egyetlen gyártó által gyártva/összeszerelve, az általa elérhető konfigurációban a gyártás időpontjában.

4.1.3.2. A tokot/zárat, az ágyazást és elsütő rendszert a gyártónak kell gyártania, vagy szabadalmaztatnia, mint általános alkatrész.

4.1.3.3. A tár legfeljebb 10 lőszer kapacitású lehet egy pálya végrehajtásánál.

4.1.3.4. A puskához bipod rögzíthető.

4.1.3.5. Engedélyezett módosítások:

- A cső cserélhető gyári csővel, amennyiben a cserecső azonos profilú, kaliberű és hossza is megegyezik az eredeti gyári csővel.
- A csőkorona felújítható és menet vágható a cső végére.
- A tok zár illesztése az ágyazáshoz feljavítható, beddingelés/illesztés; az ágyazás azonban nem módosítható a jobb ergonómia érdekében.
- Felszerelhető hangtompító, csőszájfék, vagy tuner/csőhangoló.

4.1.3.6. Kisebb részletek megváltoztatása megengedett, beleértve:

- Gyári sorja eltávolítása
- Polírozás
- Átfestés
- Tapadást segítő betétek vagy védőszalag használata az ágyazáson

4.1.3.7. Tiltott módosítások:

- A puskán nem szabad véglegesen módosítani.
- A puskához semmilyen további alkatrész nem adható hozzá, vagy nem cserélhető rajta.
- További fegyvermesteri módosítások vagy beavatkozások nem megengedettek.

4.1.3.8. Ha bármely alkatrész meghibásodik vagy eltörik, akkor azt csak gyári alkatrészsel lehet kicserélni.

#### 4.1.4. Field kategória

A Field kategóriát a vadászpuskák és felszerelések, valamint az ezekre vonatkozó korlátozások alapján hozták létre. Ez lehetővé teszi a lövészek számára, hogy versenyképesek legyenek azzal a puskával, amellyel vadásznak, aminek kettős előnye van: a lövészeknek csak egyetlen puskára van szüksége és fejlesztheti a vadászatokon is használható lőkészségét verseny környezetben saját vadászpuskájával. A Field kategória legfontosabb felszerelési tényezői a következők: puska állapota, puska súlya, biztonságos szállíthatóság és vadászatra alkalmas ballisztikai képességekkel rendelkezzen.

4.1.4.1. A puska maximális súlya (bipod és tár nélkül): 12 font / 5,44 kg.

4.1.4.2. Minimum 0.9 kg 2 lbs elsütési erővel rendelkezzen.

4.1.4.3. Minimális lövedék torkolati energia: 3100 joule (2285 ft/lbs).

4.1.4.4. Megengedett kiegészítő felszerelés:

- 1x hordszj
- 1x Bipod
- 1x Tripod, lőbot
- 1x lőzsák, első vagy hátsó megtámasztásra

*Megjegyzés: A Field kategória nem képviseltette magát a 2022-es világbajnokságokon, és a kategória követelményei a későbbiekben változhatnak.*

## 4.2. PEREMGYÚJTÁSÚ KISKALIBER .22LR

A .22 LR versenyeken a célok 10 m -200 m között vannak kihelyezve. A .22 LR versenyek kategóriái:

4.2.1. Standard

Egylövetű, tár nélküli lőfegyver. Minden lövést egyenként kell betölteni.

4.2.2. Open

Egylövetű, táras lőfegyver.

4.2.3. Semi auto

Félautomata öntöltő rendszerű lőfegyverek.

## 4.3. LÉGFEGYVEREK

A versenyeken a célok 10 m -200 m között vannak kihelyezve.

A fegyverekre, és optikákra nincs műszaki megkötés.

## 5. OPTIKÁK

Nincs semmilyen korlátozás a használt optikákkal szemben

## 6. CSAPATVERSENYEK

A csapatok nemtől és kortól függetlenül minden versenyző számára nyitottak. Egyetlen puska sem haladhatja meg a 0,30-as kalibert vagy a 3200 fps/975 m/s sebességet. A versenyzőknek ugyanazzal a lőfegyverrel kell lőniük az egész versenyen. A csapatversenyek az egyéni versenyek formátumát követik, de a következők szerint különböznek:

- A csapatversenyek saját külön versenyként rendezhetők és nem folyhatnak velük párhuzamosan egyéni versenyek.
- A csapatok 2 versenyzőből állnak.

## 6.1. CSAPATVERSENY KATEGÓRIÁK

### 6.1.1. Open kategória

Nincs további korlátozás.

### 6.1.2. Limited kategória

A csapatnak a következőkből kell állnia:

- Egy (1) forgó tolózárás fegyverrel rendelkező versenyző, és
- Egy (1) Limited félautomata puskával rendelkező versenyző, aki vagy
  - ▶ 5.56 NATO/.223 Remingtongal indul, ahol a lövedék csőtorkolat energiája nem haladhatja meg az 1785 joule-t (1315 ft/lbs);
  - ▶ vagy 7.62 NATO/.308 Winchesterrel, ahol a lövedéktorkolat energiája nem haladhatja meg a 3840 joule-t (2830 ft/lbs).
- Nem lehetnek módosított Wildcat kaliberek, mint például a .223 Ackley Improved. Csak a Limited osztályban engedélyezett kalibereket lehet használni.
- Bárki, aki megsérti ezt a szabályt, automatikusan Match DQ-t kap.

## 6.2. PÁLYA VÉGREHAJTÁSA

- 6.2.1. Mindkét csapattagnak követnie kell a normál rajtállást, és ügyelni kell arra, hogy mindig biztosítsa a csőtorkolat biztonságos irányát.
- 6.2.2. A csapat tagjai kiválaszthatják, hogy melyik tag lő először.
- 6.2.3. Ha a verseny kiírás másként nem rendelkezik, csak egy csapattag lehet bent a pályán. A másik csapattagnak vagy biztonságosan kell hordoznia a puskáját, vagy le kell tennie biztonságosan és ellenőrzött módon nyitott zárral.
- 6.2.4. Ha mindkét csapattagnak felváltva kell a célpontokat meglőnie, akkor a csapattagok nem lőhetik a célpontokat egyidejűleg. Csak egyenként, felváltva. Ellenkező esetben nullára kell értékelni a végrehajtást, függetlenül az esetleges találatoktól.
- 6.2.5. A csapat tagjai szükség szerint segíthetik egymást a pálya végrehajtása során.

## 6.3. PONTOZÁS

- 6.3.1. A pontozás az egyéni pontozási eljárást követi, azonban mindkét versenyző pontszámai összeadódnak, egy közös csapat pontszámot eredményezve.
- 6.3.2. Időmérős pályákon az utolsó csapattag utolsó lövésének ideje lesz a regisztrált idő.

## 6.4. CSAPATÉRTÉKELÉS

### 6.4.1. Egyéni versenyek:

A verseny végén a legmagasabb három (3) egyéni pontszámot kell összeadni. Így áll össze a csapat pontszáma.

### 6.4.2. Csapatversenyek:

A verseny végén a legmagasabb két (2) pontszámot elérő pontszámot összesítve áll össze a csapat pontszáma.

### 6.4.3. Egyéni versenyző, aki csapatban is indul:

- Ha kizárják a versenyből, a csapatversenybe számolható pontszáma 0.
- Ha bármilyen okból kénytelen abbahagyni a versenyt, az addig összeszedett pontjai beleszámítanak a csapat pontszámába.

### 6.4.4. A legmagasabb pontszámot elért csapat lesz a verseny győztese.

6.4.4.1. Ha egyforma pontszámok vannak két csapat között, az időmérő pályákon elért magasabb pontszámot elérő csapat kerül előrébb.

6.4.4.2. Ha továbbra is döntetlen marad, az időmérős pályák idő eredményei lesznek összeadva, és a leggyorsabb időt elért csapat kerül előrébb.

6.4.4.3. Ha továbbra is döntetlen az eredmény, akkor minden érintett csapat jelöl egy versenyzőt. A kijelölt versenyzők újra lövik a versenyigazgató által kijelölt időmérős pályát, és a jobb eredményt elérő versenyző csapata kerül előrébb.

## 7. VILÁGBAJNOKSÁGOK

### 7.1. IDŐPONTOK

Az IPRF világbajnokságot minden második naptári évben rendezik.

### 7.2. INFORMÁCIÓK

- 7.2.1. Az IPRF világbajnokság területi csapat világbajnokságként zajlik, nemzeti válogatottak részvételével.
- 7.2.2. A világbajnokságok megrendezését, amennyire lehetséges, minden IPRF nemzeti szövetségnek rotációs elven fel kell ajánlani.
- 7.2.3. Ha bármilyen okból kifolyólag, a nemzeti szövetség nem tudja megrendezni a világbajnokságot, akkor a rendezési jogot a következő évben rendezési joggal rendelkező szövetségnek ajánlják fel.
- 7.2.4. A bajnokságról lemondó nemzeti testület ekkor a lista végére kerül.
- 7.2.5. A világbajnokságot elnyert nemzeti szövetség javaslatot tesz az IPRF Tanácsnak a verseny megrendezésének időpontjaira.
- 7.2.6. A világbajnokság nem hirdethető és nem kezdhető el a szervezés, amíg az IPRF Tanács írásos megállapodást nem köt a szervezővel.
- 7.2.7. Az a nemzeti szövetség, amelynek illetékességi területén világbajnokságot rendeznek, köteles értesíteni az összes többi nemzeti szervet:
  - kilenc (9) hónappal a rendezvény kezdete előtt a bajnokság időpontjáról;
  - hat (6) hónappal a rendezvény kezdete előtt a bajnokságok helyszínéről.
- 7.2.8. Az érintett verseny szervező legalább:
  - négy (4) hónappal az esemény kezdete előtt küldje el a jóváhagyott verseny nevezési feltételeit az összes nemzeti testületnek, beleértve a nevezések lezárásának dátumát is;
  - két (2) hónappal a rendezvény kezdete előtt zárja le a nevezést.
- 7.2.9. A verseny nevezési szabályait az IPRF Tanácsának jóvá kell hagynia, és egyértelműen fel kell tüntetnie:
  - az elérhető versenykategóriákat;
  - bármilyen speciális versenyszabályokat;
  - a tényt, hogy a bajnokságot az IPRF engedélyével rendezik.

### 7.3. SZÜKSÉGES FELTÉTELEK

- 7.3.1. A versenyzőknek állandó tartózkodási hellyel kell rendelkezniük abban az országban, ahol neveztek, a világbajnokságot megelőző legalább tizenkét vagy több, egymást követő hónapot megelőzően. A versenyzőknek a nemzeti szövetség tagjainak kell lenniük a nevezési határidő lejárta előtt.
- 7.3.2. Minden nemzeti szövetség felelős a saját kvalifikációs rendszerének a kialakításáért.

### 7.4. DÍJAK

- 7.4.1. Minden bajnoki trófea az IPRF tulajdonában marad.

7.4.2. Az egyéni vagy csapatverseny győzteseinek Nemzeti szövetsége felelős azért, hogy a díjakat időben eljuttassa a következő bajnokság helyszínére a díjátadás előtt.

## **7.5. ÉRMEK**

7.5.1. Az arany-, ezüst- és bronzérmekeket az IPRF Területi szövetsége biztosítja és ítéli oda:

- Az első, második és harmadik helyezettek, az egyéni versenyben, minden kategóriában.
- Az első, második és harmadik helyezett csapat versenyzőinek a csapatversenyben, minden kategóriában.